NES-AG-FRA-1

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

BANDAI®

Instruction Booklet

Galaga™

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

BANDAI®

This official seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Galaga is a trademark of Namco Ltd.

© 1981 1988 Namco Ltd.

Bandai is a registered trademark of Bandai Co., Ltd.

Nintendo and Nintendo Entertainment System are Trademarks of Nintendo.

1. Game Description

Move the fighters right and left and defend against the missiles and suicide attacks of the Galaga aliens and the Galaga Commander through infinite levels of play –with every third level having a challenging stage! Retrieve captured fighters from the descending Galaga Commander tractor-beam and double your fire power.

Please read this instruction booklet carefully to ensure proper handling of your new game. Save the booklet for future reference.

Precautions

1. Turn off the power when inserting or removing the Game Pak.
2. This is a high precision game. It should not be stored in places that are very hot or very cold. Never hit or drop it. Do not take it apart.
3. Avoid touching the connectors and do not get them wet or dirty. Doing so may damage the game.
4. Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or other such solvents.

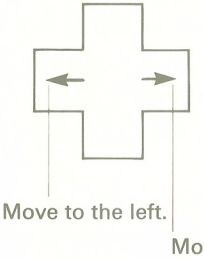
Note: In the interest of product improvement, Nintendo Entertainment System specifications and design are subject to change without prior notice. This game has been programmed to take advantage of the full screen. Some older models have rounded screens and may block out a portion of the image.

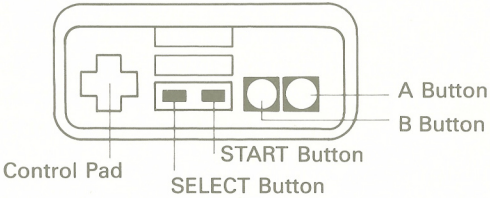
Contents

PAGE

1. Game Description 1
2. How to Operate the Controller 3
3. How to Play the Game 5
4. Characters 8
5. Winning Strategies 9

2. How to Operate the Controller





A Button & B Button: use to fire the fighter's missiles.

Start Button: use to start or stop the game.

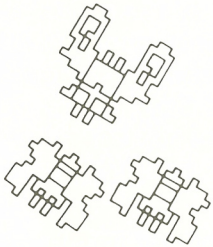
Select Button: use to select either one or two players.

Control Pad: Use to move the fighter right or left.

When you press *"Select"* or *"Start,"* you will move to the "Select" screen. Choose either one player or two players by using the *"Select"* button, and then press the *"Start"* button. The game will now begin.

Pause–If you wish to stop or interrupt play in the middle of a game, press the *Start* button. If you press it again, the game will continue.

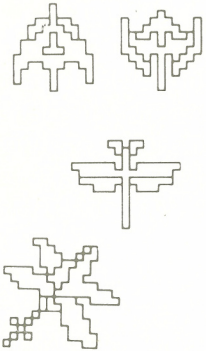
Even when you press the *"Reset"* button, the highest score will not disappear from the screen.



3. *How to Play the Game*

Score—The player gets points by defeating the "Galaga." Points scored vary depending on the type of attacks and the condition of the enemy. It may be in the waiting position, an offensive mode, or flying in formation.

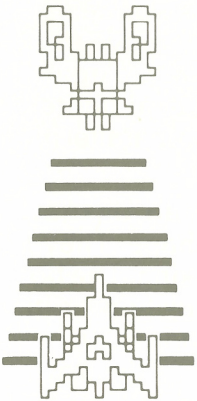
Galaga—It takes two hits for the player to destroy the boss Galaga. Among the many other "Galagas" is one special hidden "Galaga" which changes shape and can split into many pieces. Destroy all of the transformed Galaga, and gain 1,000-3,000 additional bonus points!

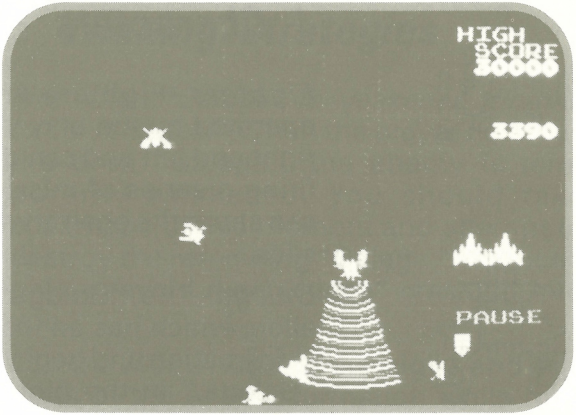


Challenging Stage—The player has a chance to obtain bonus points every third stage. A total of nine different "Galaga" appear on the screen, and they all fly in unexpected directions. If you destroy all of them 10,000 perfect score bonus points will be added to your score.

Tractor-Beam—When the fighter is struck by the tractor-beam of the boss Galaga, the fighter will be captured. When the attacking boss "Galaga" is destroyed any captured fighter will be released and become a dual fighter—doubling your fire power. (When you are captured and there are no fighters left, the game is over.)

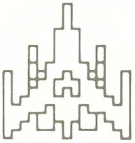
Hit Ratio—When the game ends, the score board indicates the number of missiles fired, the number of "Galaga" destroyed and the percentage number of targets hit.





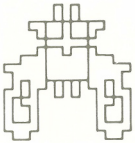
The number of stages is indicated in the lower right hand corner of the screen. The number of remaining fighters is indicated on the right side of the screen.

At scores of 30,000, 70,000, and every 70,000 points thereafter, one additional fighter is added.

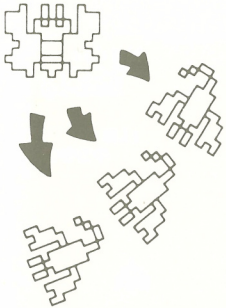


4. Characters

Fighters—Fighters are the spaceships operated by the player. They move to the right and left and can destroy "Galaga" by firing a series of missiles. "Dual fighters" can shoot the enemy with two parallel missiles.



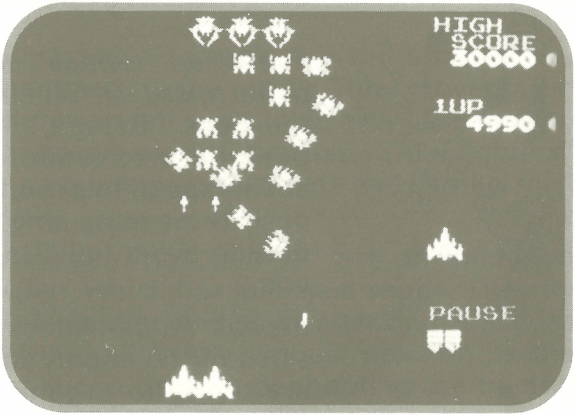
Galaga—The "Galaga" are an unknown alien, which has an insect shape. They fly in formation and begin attacking. The boss "Galaga," in the highest position, is the only one capable of shooting the tractor-beam. If the boss "Galaga" is destroyed, the remaining "Galagas" attack power is temporarily weakened.

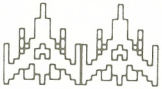


5. *Winning Strategies*

Fire when "Galaga" is weakened (unable to fire missiles)–When the player destroys the boss "Galaga," the enemy is temporarily weakened. You should take advantage of this moment and attempt to destroy the remaining "Galaga." You need only to avoid the "Galaga" crashing into you.

Escape Plans–Attack the right and left sides of the enemy formation while they are trying to organize to create escape zones for your fighters. If not, you may be surrounded by the enemy and lose the opportunity to escape. (Caution: "Galaga" may still attack in the escape zones.)


HIGH
SCORE
30000
1UP
4990
PAUSE



"Dual fighters" are the key–If you attack with the "dual fighters," your fire power doubles. When the enemy attack escalates, it will be very difficult to defend your position or obtain a perfect score–particularly during the "challenging stage"–without dual fighters.

The Blue Boss is your Best Chance–When you hit the boss "Galaga" with your missile and turn it blue, it will be easier for you to destroy it even if it has captured fighters.

1. Description du jeu

Déplacer les avions de chasse à droite et à gauche et défendez-vous contre les missiles et les attaques kamikazes des créatures de GALAGA et du Commandant de GALAGA à travers un nombre infini de niveaux - avec à chacun des trois niveaux, une étape bourrée de défis !
Récupérez les avions de chasse capturés tombant du navire du Commandant de Galaga et doublez votre puissance de feu.

Prenez le temps de lire les instructions contenues dans ce manuel pour vous assurer du bon maniement de vgotre nouveau jeu. Gardez ce manuel pour de futures consultations.

Précaution d'emploi

1 - Eteindre la console lorsque vous insérez ou retirez la cassette de jeu.
2 - Ceci est un jeu de haute précision. Il ne devra pas être rangé dans un endroit trop chaud ou trop froid. Ne jamais le cogner ou le laisser tomber. Ne le démontez pas.
3 - Ne pas toucher aux connecteurs et ne pas les laisser s'humidifier ou se salir, ce qui endommagerait le jeu.
4 - Ne pas nettoyer avec du benzène, du diluant pour peinture, de l'alcool ou tout autre dissolvant.

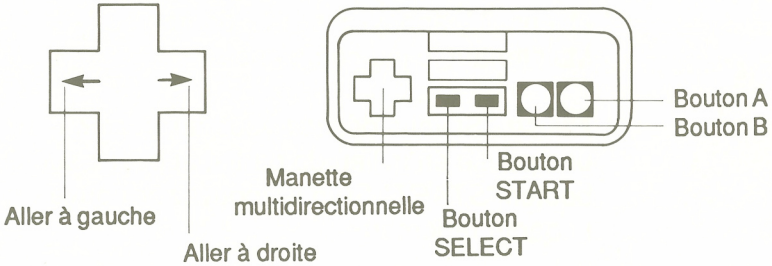
Note : Dans l'intérêt de l'amélioration du produit, les caractéristiques et spécifications de Nintendo Entertainment System, sont sujettes à des modifications sans préavis. Ce jeu a été programmé afin de profiter de la totalité de l'écran. Quelques anciens modèles ont des écrans arrondis et peuvent cacher une partie de l'image.

Tables des matières

PAGE

1. Description du jeu 13
2. Rôle des commandes 15
3. Mode d'emploi 17
4. Personnages 20
5. Stratégies gagnantes 21

2. Rôles des commandes

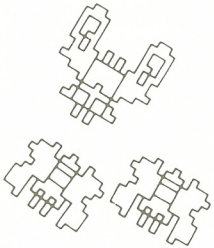


Bouton A et **B** : pour tirer des missiles de votre avion de chasse.
Bouton Start : pour commencer ou arrêter la partie.
Bouton Select : pour choisir le mode de jeu à 1 ou 2 joueurs.
Manette multidirectionnelle : pour diriger votre avion de chasse à droite ou à gauche.

Lorsque vous appuyez sur le bouton *"SELECT"* ou *"START"* vous affichez l'écran de sélection. Choississez le mode de jeu à un ou deux joueurs en appuyant sur le bouton *"SELECT"* et ensuite appuyez sur le bouton *"START"*. Maintenant le jeu commence.

Pause - Si vous désirez vous arrêtez ou faire une pause en milieu de partie, appuyez sur le bouton *"START"*. Si vous appuyez de nouveau, la partie redémarre.

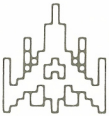
Même lorsque vous appuyez sur le bouton *Reset*, le score le score le plus élevé ne disparaît pas de l'écran.

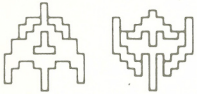


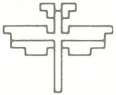
3 - MODE D'EMPLOI

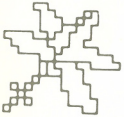
Score : le joueur obtient des points en battant «GALAGA». Le nombre de points varie selon le type d'attaque et la condition dans laquelle se trouve l'ennemi. Il peut être dans une position d'attente, dans une position offensive ou volant en formation.

GALAGA : il vous faut toucher deux fois le Commandant GALAGA pour le détruire. Parmi tous les «GALAGAS», il y a un «GALAGA» spécial caché qui se transforme et qui peut se diviser en plusieurs morceaux. Détruisez tous les «GALAGAS» transformés et obtenez de 1.000 à 3.000 points de bonus.





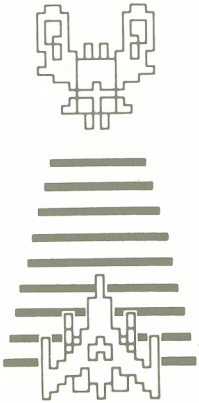


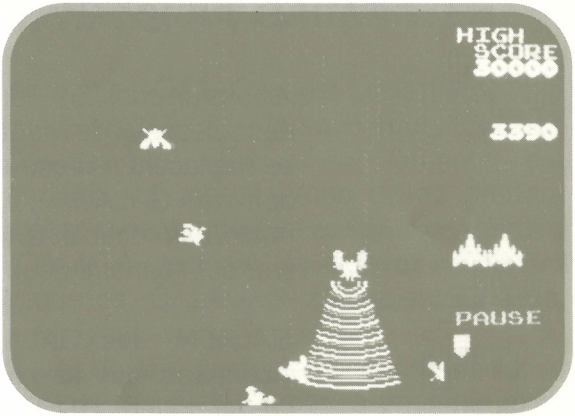


Etape de défis — Vous avez une chance d'obtenir des points de bonus tous les trois niveaux. Neuf «GALAGA» différents apparaissent sur l'écran et ils volent tous dans des directions inattendues. Si vous les détruisez tous, un bonus de 10.000 points viendra s'ajouter à votre score.

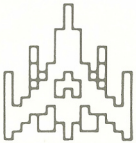
Le Navire — quand votre avion de chasse est touché par le Rayon du navire du Commandant GALAGA, il est capturé. Lorsque le Commandant du «GALAGA» qui vous attaque est détruit, tous les avions de chasse capturés sont mis en service et deviennent des avions doubles - multipliant votre puissance de tir par deux. (Lorsque vous êtes capturé et qu'il ne vous reste plus d'avion de chasse, la partie est terminée.)

Moyenne des coups au but — lorsque la partie est finie, le tableau de scores inscrit le nombre de missiles tirés, le nombre de «GALAGA» détruits et le pourcentage de cibles touchées.



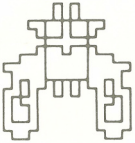


Le nombre de niveaux est inscrit dans le coin droit en bas de votre écran. Le nombre d'avions de chasse restants est inscrit sur le côté droit de votre écran. Aux scores de 30.000, 70.000 et après tous les 70.000 points marqués, un nouvel avion de chasse est ajouté.

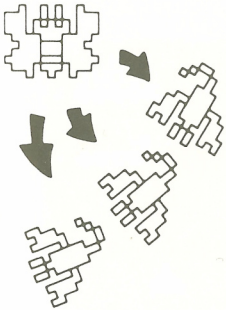


4 - PERSONNAGES

Avions de chasse — les avions de chasse sont des vaisseaux de l'espace que vous dirigez. Ils se déplacent à droite et à gauche et peuvent détruire «GALAGA», en tirant des missiles en rafale. Les «doubles avions de chasse» peuvent tirer sur l'ennemi deux missiles parallèles.



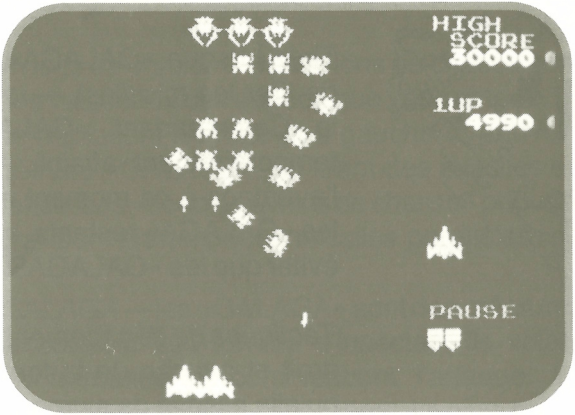
GALAGA — les «GALAGA» sont des créatures inconnues, aux formes d'insectes. Ils volent en formation et commencent l'attaque. Le commandant «GALAGA» tient la plus haute place ; il est le seul capable à pouvoir tirer avec le Rayon. Si le Commandant «GALAGA» est détruit, la force de frappe des «GALAGAS» restants est provisoirement affaiblie.



5 - STRATEGIES GAGNANTES

Tirez lorsque «GALAGA» est faible (incapable de tirer les missiles) — lorsque vous détruisez le Commandant «GALAGA», l'ennemi est temporairement affaibli. Vous devez prendre l'avantage à ce moment et essayer de détruire les «GALAGA» restants. Vous devez seulement éviter que les «GALAGAS» s'écrasent sur vous.

Tactiques de dégagement — attaquez les flancs droit et gauche de la formation ennemie alors qu'elle essaye de s'organiser, afin de créer, des zones de dégagement pour vos avions de chasse. Sinon vous risqueriez d'être encerclé par l'ennemi et de ne plus pouvoir vous échapper.
(Attention : «GALAGA» peut toujours vous attaquer dans la zone de dégagement.)


HIGH
SCORE
30000
1UP
4990
PAUSE

Les «doubles avions de chasse» sont la clé de votre réussite — Si vous attaquez avec un double avion de chasse, votre puissance de feu double. Lorsque les attaques ennemies augmenteront, il vous sera très difficile de défendre votre position ou d'obtenir le score parfait - spécialement pendant l'étape de défis - sans disposer de doubles chasseurs.

Le Commandant bleu est votre meilleure chance — lorsque vous avez touché le Commandant «GALAGA» avec vos missiles et qu'il devient bleu, il vous sera plus facile de le détruire, même s'il a capturé vos avions de chasse.

1. Spelbeschrijving

Bestuur de raket van links naar rechts, verdedig je tegen vijandelijke raketten en ontwijk de zelfmoord-aanvallen van de buitenaardse Galaga's en hun Galaga commandant in een eindeloos lange strijd - na elke drie fases krijg je een bonus-ronde ! Bevrijd de door de Galaga-commandant gevangen raketten en verdubbel je vuurkracht.

Lees voordat je gaat spelen deze gebruiks-aanwijzing aandachtig door. Bewaar hem goed zodat je later nog eens iets op kunt zoeken.

Waarschuwing

1. Zet het controldeck altijd uit als je de cassette wisselt.
2. Deze cassette is erg gevoelig. Stoot er niet tegen. Bewaar hem niet bij extreme temperaturen. Haal hem nooit uit elkaar.
3. Kom nooit aan de electrische contacten en houdt ze uit de buurt van water, anders kan het spel beschadigen.
4. Maak de cassette nooit schoon met benzine, thinner, alcohol of andere schoonmaakmiddelen.

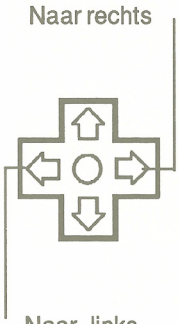
N.b.: Nintendo behoudt zich het recht voor om de producten en verpakkingen, zonder aankondiging vooraf, te wijzigen. Dit spel is gemaakt voor moderne televisies. Bij oudere modellen is het mogelijk dat de hoeken een beetje wegvallen.

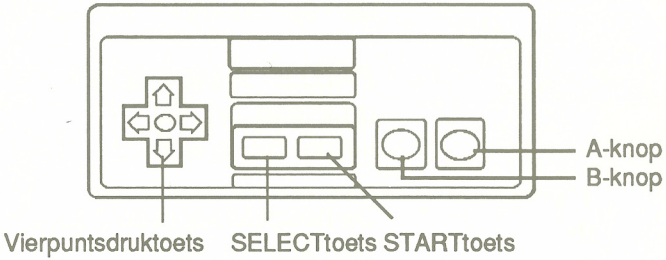
Inhoud

PAGINA

1. Spelbeschrijving 25
2. Hoe bedien je de Controller 27
3. Doel van het spel 29
4. Figuren 32
5. Tips om te winnen 33

2. Hoe bedien je de controller



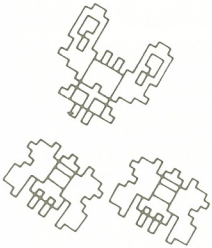


A-knop & **B-knop**: Afvuren van de kogels van de raket.
Start toets: Starten of pauzeren van het spel.
Select toets: Voor de keuze 1 of 2 spelers
Vierpuntsdruktoets: Stuurt de raket naar links of rechts.

Als je in het begin op *"START"* of *"SELECT"* drukt ga je naar het keuze-scherm. Kies nu met de *"SELECT"* toets voor 1 of 2 spelers en druk dan op *"START"*. Het spel begint.

PAUZE - Als je tijdens het spel wilt pauzeren, druk dan op *"START"*. Het spel gaat weer verder als je weer of *"START"* drukt.

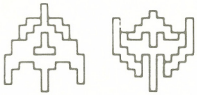
De hoogste score blijft genoteerd, ook als je op *"RESET"* drukt.

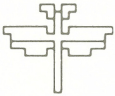


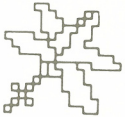
3. Doel van het spel

Score - De speler krijgt punten door Galaga's te verslaan. De behaalde punten verschillen per aanval en per soort vijand. Soms is een vijand in de wacht-formatie, soms in de aanvals-formatie en soms in de vlieg-formatie.

Galaga - De speler moet de leider "Galaga" twee keer raken om hem te vernietigen. Onder de andere Galaga's is een speciale Galaga, die van vorm veranderd en dan in ontelbare stukjes uit elkaar knalt. Vernieting alle vreemde Galaga's en verdien 1000 - 3000 bonuspunten.



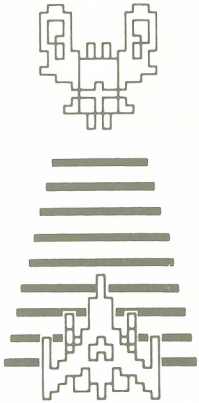


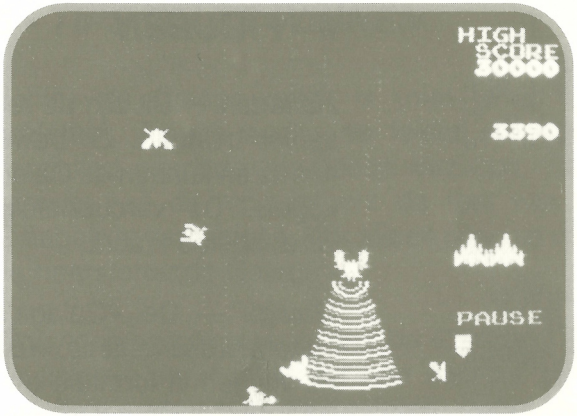


Bonusronde — De speler krijgt na elke derde ronde een bonusronde. Negen verschillende Galaga's vliegen dan in allerlei verschillende richtingen over het scherm. Als je ze alle negen weet te raken krijg je 10000 bonuspunten.

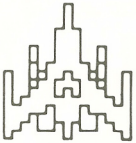
Trekstraal — Als de raket geraakt wordt door de trekstraal van de leider «Galaga» wordt hij gevangen genomen. Als je de leider «Galaga» vernietigd terwijl hij een van je raketten gevangen houdt, krijg je deze terug en verdubbelt je vuurkracht. Als je gevangen wordt genomen en je geen reserveraketten meer hebt, is het spel afgelopen.

Raak percentage — Als het spel afgelopen is zie je op het scherm het aantal afgevuurde raketten, het aantal vernietigde Galaga's en het percentage raketten dat doel heeft getroffen.



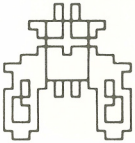


De ronde waarin je speelt staat aangegeven in de rechter-beneden hoek van het scherm. Het aantal reserve-raketten staat ook rechts aangegeven.
Je krijgt bij de scores 30000, 70000 en daarna bij elke 70000 extra punten een extra raket.

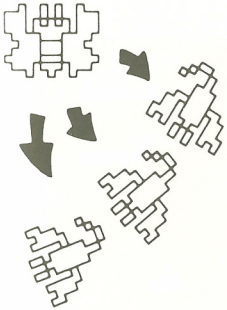


4 - FIGUREN

Raketten — Dit zijn de ruimteschepen die de speler bestuurt. Ze bewegen naar links en rechts en kunnen de Galaga's vernietigen met kogels. De verdubbelde raket schiet met verdubbelde kracht.



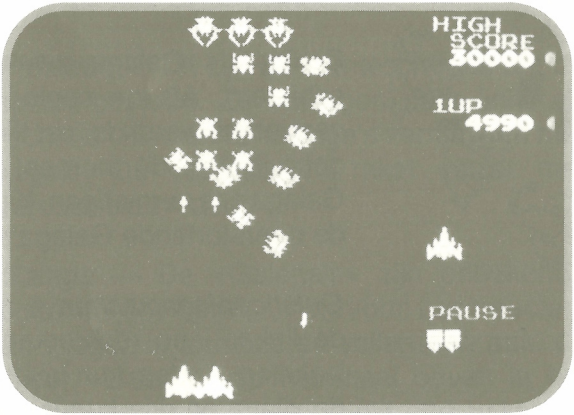
Galaga — De «Galaga's» zijn onbekende buitenaardse wezens, in de vorm van insecten. Ze vliegen in formatie en vallen dan aan, de leider «Galaga» die helemaal boven in het scherm vliegt, is de enige die een trekstraal heeft. Als je de leider vernietigd, vliegen de andere Galaga's tijdelijk minder snel.



5 - TIPS OM TE WINNEN

Schiet als Galaga zwak is (niet terug kan schieten). Als de speler de leider «Galaga» vernietigd, wordt de rest tijdelijk verzwakt. Maak gebruik van dit moment om de rest van de Galaga's te vernietigen. Kijk alleen goed uit voor de neerstortende Galaga's.

Ontsnappingsplannen — Val de Galaga's aan de linker - en rechterkant aan voordat ze je insluiten. Anders kun je ingesloten worden door de vijand en dan kun je niet meer ontsnappen. (pas op ! Galaga kan ook aanvallen als hij naar beneden vliegt.)


HIGH
SCORE
20000
1UP
4990
PAUSE

Win met verdubbelde kracht — Als je aanvalt met twee raketten, ben je twee keer zo sterk. Het is in ieder geval veel moeilijker om door te vechten met 1 raket, zeker als de Galaga's sneller gaan bewegen - ook in de bonusronde.

De blauwe leider is je beste kans —Als je de leider een keer geraakt hebt, wordt hij blauw. Het is nu makkelijker om hem te vernietigen, zelfs als hij een raket draagt.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON